Guía de Estudio: Abstract y Virtual

1. ¿Cuáles son las diferencias entre sobrecargar (overload) y sobrescribir (override) un método?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Criterio** | **Sobrecargar / Overload** | **Sobrescribir / Override** |
| Firma (Diferencias o no diferencias en las firmas) | Debe cambiar la firma | Debe tener la misma firma que el método reemplazado |
| Ubicación (Misma clase / Clases diferentes) | Misma clase | Clases diferentes |
| Tiempo de resolución (Compilación /  Ejecución) | Compilación | Ejecución |
| Tipo objeto / Tipo Referencia (¿Qué determina cuál implementación se utilizará?) | Tipo objeto(¿?) | Tipo referencia(¿?) |

1. Si quiero declarar un método que **pueda** ser sobrescrito en las clases derivadas, ¿qué modificador debo usar?

Debo utilizar el modificador virtual.

1. Si quiero declarar un método que **deba** ser sobrescrito en las clases derivadas, ¿qué modificador debo usar?

Debo utilizar el modificador abstract.

1. Las clases no-abstractas que derivan de una clase abstracta, ¿**deben** implementar **todos** sus métodos abstractos?

Sí.

1. Las clases abstractas que derivan de una clase abstracta, ¿**deben** implementar **todos** sus métodos abstractos?

No.

1. ¿Se pueden declarar miembros abstractos en clases no-abstractas?

No se puede.

1. ¿Para sobrescribir un método se debe heredar de una clase abstracta?

Si es un método abstract sí. Si es virtual no necesariamente.

1. Llenar los campos de la siguiente tabla con SÍ o NO según corresponda.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipo de Clase** | **Puede heredar de otras clases** | **Puede heredarse**  **de ella** | **Puede ser instanciada** |
| ***normal (sin modificadores)*** | si | si | si |
| ***abstract*** | si | si | no |
| ***sealed*** | si | no | si |
| ***static*** | no | no | no |